



プラットフォーム **電腦地蔵[®]** による
ソフトウェア の フリーマーケット

ソフマ



株式会社インテリジェンス・ワークス

ソフマとは

電腦地蔵 ユーザーが作った

情報部品SEED を

自由に売買できる

ECサイト

ソフトウェアのフリーマーケット

ソフマの体系

・著作権侵害
・不正防止など
ソフマチェック

チェックOKなら
ECサイトにラインナップ

検証依頼

OK or NG

通知

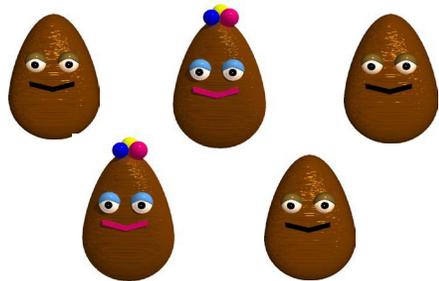
NGなら出品×

SEED作成



売上

× n



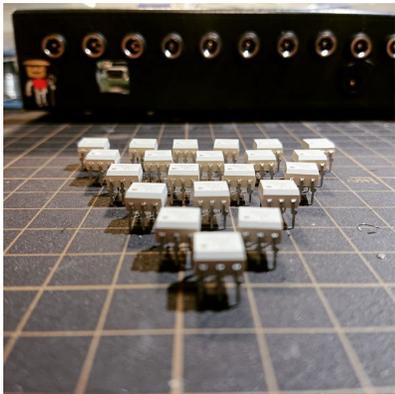
購入



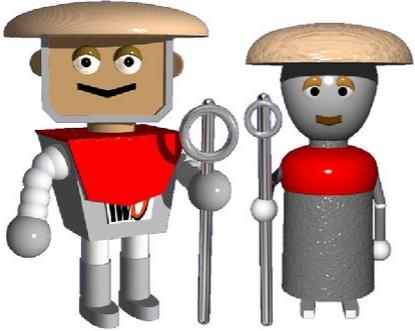
ユーザー n

私共は ソフトウェア開発システム 製造販売を 主業としていますが・・・

ものづくり精神 を 最も大事にしている会社です



電腦地蔵



プログラミングは「ものづくり」「建築」

「何をするのか」「何をつくりたいのか」という
その「設計」が必要になる

目的

があるから

プログラミングは その【設計】

【設計】 = プログラミングの【実行】

専門家でなくても 誰もが簡単にプログラミングできる



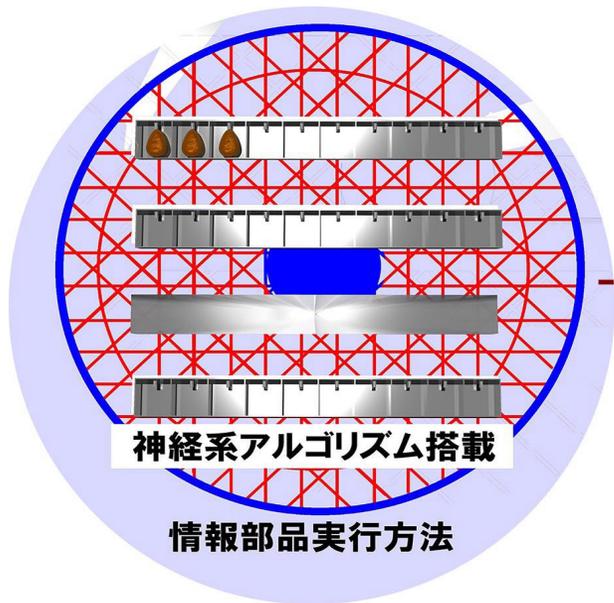
プラットフォーム電腦地蔵

神経系
アルゴリズム

情報部品実行装置、及び情報部品実行方法 (特許第6490780)

電腦地蔵® と 情報部品SEED®

情報部品SEEDは【プラットフォーム電腦地蔵】上で動作するプログラムを【部品化】したもの



プラットフォーム **電腦地蔵**
SEEDの部品箱（ECサイトより無償提供）



情報部品SEED

情報部品実行装置

特許取得済【特6490780】

電腦地蔵の目的

プログラミングの

面白さ

便利さ

を知ってもらふこと

プラットフォーム電腦地蔵

ターゲットは…

- ◆ プログラミング習得を一度でもあきらめてしまった人
- ◆ プログラミング初心者
- ◆ 社内のIT/DX人材不足に困っている中小企業

プラットフォーム電腦地蔵

特色は…

- 全て日本語でシステム(アルゴリズム)構築が可能
- Trial&Error・自動化が敏速→開発作業 が楽
- 社員のやる気と潜在能力を引き出せる

プラットフォーム電腦地蔵

メリットは…

1. **たったの3～4行のプログラミング**で日常業務でのファイル処理ができる
(日本語オーダーを選択するだけ/コピー&ペーストして変数も日本語で)
2. インストールが簡単にでき、しかも**1行でもすぐに実行**できる
3. リレーやカメラやセンサーなどの**外部デバイスをすぐに利用**できる
(MSやPDF、エディタなどのアプリケーション・音声音楽・画像処理も含む)
4. プログラムスクリプトを部品化した「**情報部品SEED**」をお互いに交換や変更がいつでも簡単にできる

拡張性に富んだ I/F アプリ群

裏で色々なアプリケーションが存在
通信によって同期しながら
実行時だけでなく編集時も動作する

ハードウェア機械制御
新しいアプリの追加
[インターフェース
OPEN] (有料)

ビジネスツール

MOffice/PDF/Chrome
SimpleEditor

Player

音楽/音声出力

MultiCam

カメラ/動画制御

Relay

リレーのON/OFF

Swicher

モニター切替え

Window

画面/イラスト制御

Trigger

各種センサーから
の状態変化

Commander

メニューボタン

Bluetooth

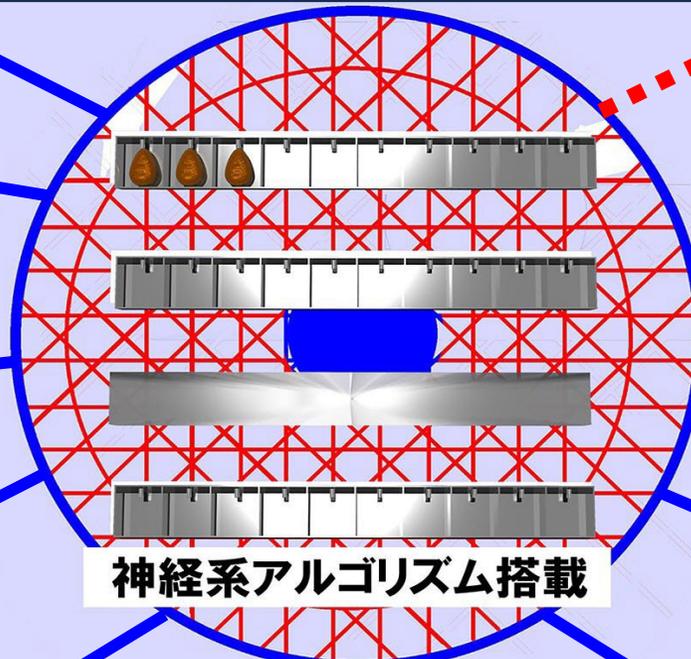
センサー

ImageCutter

画面の切り取り

神経系アルゴリズム搭載

情報部品実行方法



SEEDのたまご

SEEDの
たまご

電腦地蔵には予め「SEEDのたまご」というひな型SEEDが用意されている。これは、云わばIPS細胞にあたるもので、ユーザはこれに手を加えて、様々なSEEDを作ることができる。

カメラ制御

センサー制御

サインージ
制御

学習教材

BGM制御

動画表示

ビジネス
ツール

機器制御

各オーダーの編集画面

変数や文字列・ハンドル/ラベル名など全て日本語で編集

変数の操作の編集

指定先
 変数 @変数

変数名 フォルダを作成したか

演算指定
← (代入)
← (代入)
← + (加算)
← - (減算)
← × (乗算)
← ÷ (除算)
← % (剰余)
← AND (論理積)
← OR (論理和)
← XOR (排他的論理積)
2進数

指定値
種別 整数値 16進数 2進数

値 1

OK キャンセル

条件分岐の編集

比較対象
 変数 @変数

変数名 フォルダを作成したか

演算指定
 大文字小文字を区別

比較値
種別 整数値 16進数 2進数

値 0

成立時ラベル SKIP3

OK キャンセル

変数の操作の編集

指定先
 変数 @変数

変数名 フォルダを作成したか

演算指定
← (代入)

指定値
種別 整数値 16進数 2進数

値

OK キャンセル

パス文字列生成の編集

設定先パスハンドル 送り先ファイル名

設定先種別 指定しない フォルダ ファイル

元パス
パスハンドル 当日フォルダ

フィルター文字列 %FILE(送り元ファイル名)%EXT(送り元ファイル名)

拡張子

処理後ラベル 成功のとき 実行終了

OK キャンセル

ドライブオーダー「DO生成」 テキスト出力 色設定

インテリジェントシード編集 - 65周年:BGM

オーダー内容

```
*****  
SEED名  
*****  
*****  
ドライブオーダー一覧  
-----  
[ 5 ] 番 トリガー ← < 0 > // BGM: 後始末  
[ 5 ] 番 トリガー ← < 1 > // BGM: BGM実行  
[ 5 ] 番 トリガー ← < 2 > // BGM: 音量の設定  
[ 5 ] 番 トリガー ← < 3 > // BGM: PAUSE  
[ 5 ] 番 トリガー ← < 4 > // BGM: RELEASE  
[ 5 ] 番 トリガー ← < 5 > // BGM: BGM繰り返し  
[ 5 ] 番 トリガー ← < 6 > // BGM: BGM停止  
-----  
*****  
環境設定  
-----  
RETURN  
-----  
*****  
オーダー背景貼  
*****  
( 準備 ) を呼び  
( 初期実行 ) を呼び  
-----  
繰り返し  
( 繰り返し ) を積む  
トリガー待ち情報[ 待ち受け ]  
-----  
NOP  
-----  
RETURN  
-----  
*****  
準備  
-----  
->[ プレイヤー ] "IWプレイヤー"  
*****
```

オーダー指定子 追加 再編集 カット コピー 貼付 削除 検索↓ 検索 テキスト出力 テスト

コメント
ラベル定義
ラベルジャンプ
復帰ジャンプ
復帰
ウィンドウ最小化/復帰
マウスカーソルのON/OFF
共通マイクステージ表示/非表示
オーダー終了
マイクステージ生成
マイクステージ内容表示
マイクステージ内容表示[拡]

OK オーダー指定子のカスタマイズ キャンセル

プログラミング終了後「DO生成」ボタンを押すとプログラミングオーダーが自動的に編集画面の先頭に生成される

色設定

オーダー表示 前景色 背景色

内容表示 前景色 背景色

※設定は次回パネルを開いたときに反映されます

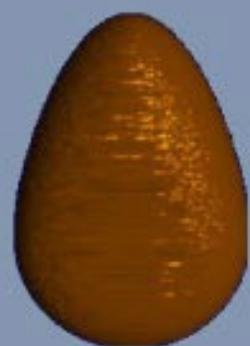
OK キャンセル

色の設定画面が開く

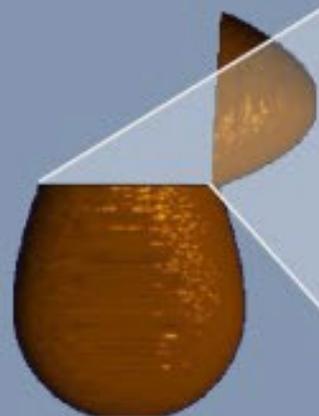
編集内容を任意の場所にテキスト出力できる

SEEDの部品化

Drive Order



DO生成



オーダー内容	
////	音声メッセージ
////	////
////	////
////	ドライブオーダー一覧
100	音 トリガー ← < 0 > // 音声:動作終了
100	音 トリガー ← < 1 > // 音声:再生終了
100	音 トリガー ← < 2 > // 音声:いらっしやいませ
100	音 トリガー ← < 3 > // 音声:ありがとうございました
100	音 トリガー ← < 4 > // 音声:音声ロード
100	音 トリガー ← < 5 > // 音声:再生停止
100	音 トリガー ← < 6 > // 音声:音声ロード_実行
100	音 トリガー ← < 7 > // 音声:試聴
100	音 トリガー ← < 8 > // 音声:試聴後始末
100	音 トリガー ← < 8 > // 音声:試聴後始末

プログラミングが終わってSEEDが完成したら、**DO生成**を行うと（ボタンをワンクリックする）このSEED動かすための命令群が自動的に、プログラムの先頭に生成される。これを**Drive Order**という。これらは神経線を利用する命令群である。

